



Requisiti hardware e software di SketchUp

SketchUp Pro - Requisiti di sistema

Nota: per autorizzare l'abbonamento SketchUp, devi avere accesso a Internet.

Windows 11, Windows 10

- **Requisiti di sistema**

- Una connessione Internet, sia per installare che per autorizzare l'abbonamento. La connessione Internet è richiesta anche da alcune funzionalità interne di SketchUp.
- SketchUp richiede .NET Framework versione 4.5.2. Per ulteriori informazioni su .NET Framework, leggi [questo articolo dedicato alla risoluzione dei problemi](#).

- **Requisiti hardware consigliati**

- Processore da 2 GHz o superiore.
- Scheda grafica separata dalla CPU, denominata anche scheda grafica dedicata. Le schede AMD ed NVIDIA di ultima generazione sono considerate dedicate.
- Almeno 8 GB di RAM.
- Almeno 2 GB di spazio disponibile sul disco rigido.
- Una GPU moderna con almeno 1 GB di memoria. Il rendering classico di SketchUp richiede il supporto di OpenGL 3.1. Le prestazioni di SketchUp dipendono dal driver della scheda grafica e dalla sua capacità di supportare OpenGL 3.1 o versione successiva.
- Mouse a 3 pulsanti con rotellina di scorrimento.

- **Requisiti hardware minimi**

- Processore da 1 GHz
- 4 GB di RAM.
- 1,5 GB di spazio disponibile sul disco rigido.
- Una GPU moderna con almeno 512 MB di memoria e supporto per l'accelerazione hardware. I driver della scheda video devono essere aggiornati e supportare OpenGL 3.1. Per informazioni sull'aggiornamento dei driver, leggi l'articolo [dedicato all'aggiornamento dei driver della scheda grafica del computer in uso](#).



Mac OS 14+ (Sonoma) 13+ (Ventura), 12+ (Monterey)

Una nota per gli utenti di MacOS 15 (Sequoia)

Attualmente, MacOS 15 (Sequoia) non è supportato per nessuna versione di SketchUp. Si sconsiglia quindi l'aggiornamento a Sequoia. Se lo hai già fatto, potresti riscontrare problemi di compatibilità intermittenti durante l'utilizzo di SketchUp dopo l'aggiornamento.

- **Requisiti di sistema**

- Una connessione Internet, sia per installare che per autorizzare l'abbonamento. La connessione Internet è richiesta anche da alcune funzionalità interne di SketchUp.
- QuickTime 5.0 e browser Web per tutorial multimediali.
- Safari.

- **Requisiti hardware consigliati**

- Processore da 2,1 GHz o superiore oppure un processore Apple M1 di ultima generazione.
- 8 GB di RAM.
- 2 GB di spazio disponibile su disco rigido.
- Una GPU moderna con almeno 1 GB di memoria. Il rendering classico di SketchUp richiede il supporto di OpenGL 3.1.
- Mouse a tre pulsanti con rotellina di scorrimento

- **Requisiti hardware minimi**

- Processore Intel™ con frequenza di almeno 2,1 GHz
- 4 GB di RAM
- 1,5 GB di spazio disponibile su disco rigido.
- Una GPU moderna con almeno 512 MB di memoria. Il rendering classico di SketchUp richiede il supporto di OpenGL 3.1.



Nuovo motore grafico di SketchUp

In SketchUp 2024 è stato introdotto un nuovo motore grafico avanzato, che presenta alcuni requisiti aggiuntivi:

- Per MacOS, è necessario utilizzare la versione 12.3.1 o successiva. Per ottimizzare le prestazioni, è consigliabile utilizzare almeno la versione 13.
- Le GPU MacOS elencate di seguito non sono supportate:
 - Intel HD Graphics 5000
 - Intel HD Graphics 6000
 - Intel Iris Graphics
 - Intel Iris Graphics 6100
 - Intel Iris Pro Graphics
- Le GPU Windows elencate di seguito non sono supportate:
 - Intel HD Graphics serie 4000
- Per MacOS, il nuovo motore di rendering richiede il supporto di Metal 2. Per ulteriori informazioni sulle versioni di MacOS che soddisfano questo requisito, vai alla [pagina Apple dedicata al supporto di Metal](#).
- Per Windows, il nuovo motore di rendering richiede il supporto di DirectX12 livello 11.0. Per ulteriori informazioni, leggi l'articolo [Strumento diagnostico DirectX](#).

Per ulteriori informazioni su come passare dal nuovo motore grafico a quello classico e viceversa, leggi l'articolo [Grafica](#).

Considerazioni aggiuntive sulla compatibilità

SketchUp 2024 - Con il rilascio di SketchUp 2024, abbiamo aggiunto il supporto per MacOS 14.0 (Sonoma).

SketchUp 2023 - Con il rilascio di SketchUp 2023 abbiamo rimosso il supporto per MacOS 10.15 (Catalina). Abbiamo aggiunto il supporto per MacOS 13.0 (Ventura).

SketchUp 2022 - Con il rilascio di SketchUp 2022 abbiamo rimosso il supporto per MacOS 10.14 (Mojave). Abbiamo aggiunto il supporto per MacOS 12.0 (Monterey). Inoltre, SketchUp 2022 è stato compilato per la compatibilità nativa con i processori Apple M1.

SketchUp 2021 - Con il rilascio di SketchUp 2021, abbiamo rimosso il supporto di MacOS 10.13 (High Sierra) così come di Windows 7 e 8. È stato aggiunto il supporto di MacOS 11.0 (Big Sur).

SketchUp 2020 - Con il rilascio di SketchUp 2020, abbiamo rimosso il supporto di MacOS X 10.12 (Sierra). Quando accedi alle funzionalità Web, come le gallerie di immagini,



viene eseguito il reindirizzamento a un browser esterno per completare la procedura di accesso.

SketchUp 2019 - Con il rilascio di SketchUp 2019, abbiamo rimosso il supporto di Mac OS X 10.11 (El Capitan). Per accedere a SketchUp Pro 2019 tramite abbonamento o per utilizzare la versione di prova gratuita, devi utilizzare un Trimble ID. Le licenze di SketchUp Desktop 2019 Classic non richiedono questo tipo di accesso.

SketchUp 2018 - Con il rilascio di SketchUp 2018, abbiamo rimosso il supporto di Mac OS X 10.10 (Yosemite). SketchUp Make non è più disponibile per il download. La nostra versione gratuita di SketchUp si chiama SketchUp Free ed è disponibile per tutti i browser Web attuali.

SketchUp 2017 - Con il rilascio di SketchUp 2017, abbiamo rimosso il supporto dei sistemi operativi a 32 bit, dello standard OpenGL 2.0 e del rendering software (rispetto a quello con accelerazione hardware) dei modelli. Abbiamo inoltre terminato il supporto di OS X 10.9 (Mavericks).

Ambienti non supportati

Processori ARM - Mentre è possibile eseguire SketchUp 2022 sui nuovi computer Apple M1 con MacOS (Big Sur), SketchUp per Windows non è stato testato né sviluppato per i processori basati su ARM, che non sono supportati.

Sistemi operativi a 32 bit - Attualmente SketchUp è ottimizzato solo per i sistemi a 64 bit e non è più disponibile in alcun sistema Windows o MacOS a 32 bit.

MacOS 10.13 (High Sierra) - Con SketchUp 2021 è terminato il supporto di MacOS 10.13 (High Sierra).

Windows 7 e Windows 8 - Non eseguiamo più test funzionali e non risolviamo bug relativi a queste versioni obsolete di Windows. Anche se il software può funzionare correttamente, potrebbero verificarsi alcuni problemi con le funzionalità non testate.

Windows Vista e versioni precedenti - Queste versioni di Windows non sono più supportate.

Mac OS X 10.12 (Sierra) e versioni precedenti - Queste versioni di OS X non sono più supportate.

Linux - Al momento non è disponibile alcuna versione SketchUp per Linux. Devi comunque sapere che alcuni utenti sono riusciti a eseguire correttamente [SketchUp su Linux tramite Wine](#).

Parallels/VMWare - Gli ambienti VMWare e Parallels non sono supportati.

Connessioni di desktop remoto - A causa delle limitazioni hardware negli ambienti condivisi, non possiamo prevedere con certezza le prestazioni di SketchUp. Al momento, SketchUp non è compatibile con le connessioni di desktop remoto su qualsiasi piattaforma.



Schede grafiche esterne (eGPU) - SketchUp non è stato testato su sistemi con schede eGPU collegate, che pertanto non sono supportate. Anche se tali configurazioni possono funzionare per alcuni utenti, non viene fornito alcun supporto per SketchUp sui sistemi di questo tipo.

Ambienti virtuali - Per gli abbonati che attivano le versioni di SketchUp a partire dalla 2022, l'uso di SketchUp negli ambienti virtuali è consentito come eccezione specifica del prodotto alle Condizioni generali Trimble per l'uso dei prodotti. Ulteriori informazioni [sull'uso di SketchUp negli ambienti virtuali](#).

Altri hardware/software

Mouse 3D - Per creare modelli in SketchUp, puoi usare i controller Logitech 3D Motion di 3Dconnexion. Per ulteriori informazioni su questi controller, visita il [sito web di 3Dconnexion](#).

Supporto di risoluzioni DPI elevate - SketchUp è in grado di rilevare la risoluzione DPI e può regolare le dimensioni delle icone e degli elementi di disegno per visualizzarli correttamente sugli schermi con risoluzioni DPI elevate. Le icone vengono ridimensionate all'avvio di SketchUp. Se regoli il ridimensionamento o la risoluzione (Microsoft Windows, ma solo fino al 150 %), dovrai riavviare SketchUp per visualizzare correttamente le icone e gli elementi di disegno ridimensionati.

Note tecniche Weisoft

I nostri tecnici consigliano di verificare la compatibilità del sistema prima di acquistare o aggiornare una licenza. Offriamo **supporto gratuito nella valutazione dell'hardware** ideale per il tuo studio.

 **Hai bisogno di aiuto nella scelta o vuoi richiedere una consulenza tecnica gratuita?**

Contattaci a: **info@weisoft.it**