


ELENCO COMANDI BASE:

- **Zoom:** rotella centrale
- **Pan:** tenendo premuto il tasto centrale
- **Selezione:** click con la freccia nera attiva in alto a sinistra
 - ✓ Singola: con calamita attiva  (o barra spaziatrice premuta) click su un oggetto - Senza calamita, click su un vertice dell'oggetto
 - ✓ Selezione area: con tasto sinistro, click su un punto iniziale che definisce l'area, click su punto finale
 - ✓ **TASTO Esc** per uscire dalla selezione e deselectionare tutto

- **Tracciamento** (es. muro): click sul comando (il cursore diventerà a croce), **click** sul vertice **iniziale**, **click** sul vertice **finale**. Se il tracciamento è di tipo polilinea (o concatenato), **doppio click** su un punto finale per terminare il tracciamento o tasto destro e **OK**.

Se nel tracciamento si fa un errore, si può tornare al punto precedente con il tasto **Backspace**.

Tasto Esc per uscire dal comando e tornare alla selezione (il cursore diventerà una freccia nera).

N.B. Se il cursore rimane a croce, premere nuovamente **ESC** per uscire dal comando e tornare alla modalità selezione.

Il tracciamento con uno strumento può avvenire con diversi metodi, che sono disponibili nella barra in alto.

Durante il tracciamento si aprirà una Pet Palette di tracciamento.

Il tracciamento può avvenire in modalità ORTOGONALE, tenendo premuto il tasto **SHIFT**.



- **Spostamento del cursore durante il tracciamento:** quando il metodo di tracciamento è a catena, click sul punto iniziale, effettuare PAN o ZOOM desiderati, click sul punto finale. Tasto ESC per tornare alla selezione
- **Bacchetta Magica:** il tracciamento con bacchetta magica serve per tracciare seguendo un contorno di riferimento. Si attiva con la pressione della barra spaziatrice prima dell'inizio del tracciamento. L'icona della bacchetta magica apparirà, quindi click sinistro sul contorno da seguire.
- **Finestra "PET PALETTE":**

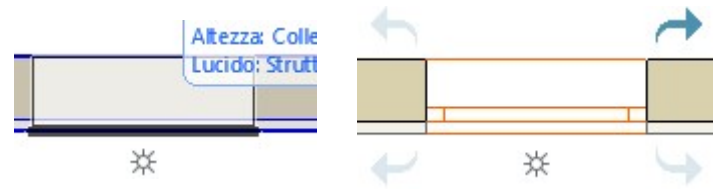
- ✓ **TRACCIAMENTO:** Durante il tracciamento si aprirà una finestra che permette di scegliere se lineare, curva, ecc...



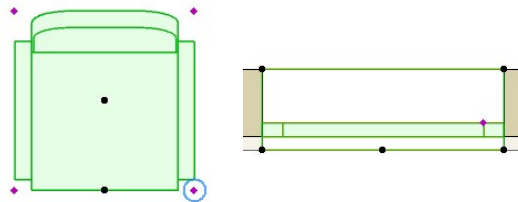
- ✓ **MODIFICA:** Permette di effettuare le operazioni come Muovi, Ruota, Specchia, Eleva, Moltiplica. Per ogni Strumento ci sono opzioni personalizzate di editazione, come nel caso muro c'è "Aggiusta" che permette di allungare o accorciare la lunghezza.



- **Inserimento finestra:** avvicinarsi al muro, spostare il mouse e scegliere il lato esterno (quando il Sole è posizionato all'esterno), cliccare, spostare il mouse e scegliere il verso di apertura e cliccare



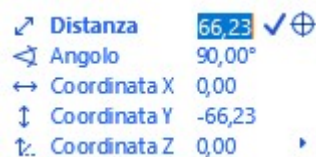
- **Selezione di una finestra o di un oggetto:** cliccare su uno dei vertici di ancoraggio al muro, o dagli spigoli dell'oggetto.



- **Selezione di un'oggetto singolo da un gruppo:** (es. Muro da catena di muri): cliccare su Sospendi Gruppi e cliccare sull'oggetto.



- **Scelta alternativa tra oggetti vicini:** con il cursore vicino all'oggetto, premi TAB. Gli oggetti si illumineranno di blu, cliccare su quello desiderato
- **Ispettore e input coordinate:** Per effettuare modifiche all'oggetto o alla sua posizione, puoi effettuare un input numerico di dimensione, angolo o coordinate in questa finestra che appare.



- **Orbita in 3D:** per muoversi all'interno della finestra 3D è possibile usare il comando nella barra di basso (orbita ed esplora) oppure con il **tasto centrale** del mouse e tenendo **Shift** premuto.