



Twinmotion



CORSO TWINMOTION - ONLINE

Twinmotion è un potente software di renderizzazione 3D ideato per aiutare professionisti dell'architettura a migliorare la rappresentazione di costruzioni, urbanistica e paesaggi. Grazie alla sua interfaccia intuitiva basata su icone Twinmotion è il leader sul mercato, tanto da aiutare l'architetto a realizzare non solo immagini ad alta qualità ma anche vere e proprie esperienze sensoriali con video VR interattivi e tour virtuali a 360° in 4k.

Docente esperto: Architetto Valenzisi Lorenzo

N. ore: 8 (suddivise in 4 lezioni da 2 ore)

CFP: 8 CFP* per Architetti e Geometri

*per il rilascio dei crediti è necessario partecipare almeno al 80% delle lezioni

Evento realizzato in collaborazione con:

Ordine degli Architetti di Livorno - Collegio Geometri di Torino e Provincia

Sede di svolgimento: ONLINE – piattaforma go to webinar.

Il corso è aperto a tutti ma la partecipazione riconoscerà 8CFP* solo ad Architetti e Geometri

Oltre a partecipare alle lezioni nelle date indicate, potrai comunque fruire della registrazione delle singole lezioni che saranno disponibili on-line sino al 31 Marzo 2022 solo per gli iscritti al corso. I corsi si svolgono online in modalità FAD sincrona, sarà pertanto possibile interagire con il docente attraverso la chat dedicata. Il corso è aperto a qualsiasi categoria di Progettisti

PREZZO LANCI0: € 99,00 + IVA ANZICHÉ € 190,00 + IVA

Link di iscrizione: <https://www.weisoft.it/eventi-e-formazione/item/corso-online-twinmotion-promo-formazione-2.html>

Programma:

1 lezione – Venerdì 1 Ottobre 2021 – 14:00 – 16:00

INTRODUZIONE UNIVERSO EPIC 4 ARCHVIZ:

- Twinmotion e Unreal Engine

INTERFACCIA SOFTWARE:

- Scena e comandi di base
- Board Principale e workflow
- Pannello scena e principi di gestione
- Libreria e categorie elementi nativi
- Preferenze e impostazioni

IMPORTAZIONE E GESTIONE DEL MODELLO:

- Import Modello e Live connection (ARCHICAD)
- Import ed Editing Terreno
- Gestione degli elementi della scena
- Domande e risposte

2 lezione – Mercoledì 6 Ottobre 2021 - 14:00 – 16:00

EDITING DELLA SCENA:

- Gestione e creazione dei Materiali
- Oggetti di libreria

- Utilizzi delle Luci artificiali
- Tools tecnici
- Personaggi e veicoli
- Vegetazione
- CONTEXT
- Domande e risposte

3 lezione – Venerdì 8 Ottobre 2021- 14:00 – 16:00

SETTING:

- Location e condizioni Climatiche
- Settaggi della luminosità
- Settaggio della Camera e principi di fotografia
- SKYDOME
- MEDIA & EXPORT
- Immagini statiche
- Immagini Panoramiche
- Video
- Phasing
- Presenter
- Settaggi per l'esportazione finale
- Domande e risposte

4 lezione – Mercoledì 13 Ottobre 2021 - 14:00 – 16:00

- Ripasso generale
- Domande e risposte